



AK- Turnier- Bestimmungen 2026

Torhüter-Abspiel: 4 sec.

- Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren.
- Bei Ausschuss oder Abwurf über die Mittellinie wird das Spiel mit Einwurf von der Seitenlinie/ Mittellinie (höhe Anstoßpunkt) gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.
- Wird **der Ball** im Spiel vom Torhüter **nicht** mit den **Händen aufgenommen**, so darf der Ball vom Torhüter **über die Mittellinie** gespielt werden.

Abstoß: 4 sec

- Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren.
- Der Torhüter darf den Ball **nur mit Abwurf mit der Hand** den Ball ins Spiel bringen.
- Beim Abstoß kann der Ball nur durch Abwurf **mit der Hand von Tormann** aus dem **eigenen Strafraum** ins Spiel gebracht werden.

Strafstoß: 4 sec.

- 6m vor dem Tor

Rückpass: nur 1x Zuspielen und das ohne Hände 4sec.

- Der Ball darf von Tormann Im Strafraum **nicht mit den Händen** aufgenommen werden
- **Bei einer Aufnahme mit den Händen:** erfolgt einen indirekten Freistoß auf der Strafraumlinie.
- Der Tormann darf nur einmal von seinen Mitspielern Angespielt werden, außer der Tormann befindet sich in der gegnerischen Spielhälfte. (Fleyng Keeper.)
- Hat der Gegner den Ball berührt/gespielt darf der Tormann wieder 1x angespielt werden.

Anstoß- Eckstoß- Schiedsrichterball: 4 sec.

- Anstoß in alle Richtungen
- Eckstoß- Einwurf und Schiedsrichter Ball kann direkt kein gültiges Tor erzielt werden, ein 2ter Spieler muss den Ball vorher berühren oder spielen.

Einwurf: 4 sec.

- Der Ball muss an jener Stelle eingeworfen werden wo er das Spielfeld verlassen hat
- Bei nicht ordnungsgemäßer Ausführung- / Stelle wirft der Gegner ein.

Spielerwechsel:

- Kann jederzeit, ohne Spiel Unterbrechung und ohne Mitteilung an den Schiedsrichter auf Höhe der Betreuerbank durchgeführt werden. *Eigenverantwortung der Betreuer.*
- Der Schiedsrichter kontrolliert nur die Anzahl der Spieler am Spielfeld.

Bei Verfehlungen der Spieleranzahl am Spielfeld:

- Bei erzieltm Tor: Aberkennung
- Der zu viele Spieler erhält eine 2 Minuten Zeit-Strafe

Disziplinkarten:

- **Gelbe Karte:** Analog Feldfußball (Rücksichtsloses Foul, grobe Unsportlichkeit, Kritik usw.)
- **Gelb- Rote Karte:** Sperre für das laufende Spiel und Nachfolgendes Spiel.
- Die Mannschaft, wo ein Spieler eine Disziplinkarte (gelb, gelb-rot, rote Karte) bekommen hat, spielt 2 Minuten in Unterzahl bis die Zeit abgelaufen ist.
- Außer die Mannschaft in Unterzahl erhält in den 2 Minuten ein Tor, so darf sofort ergänzt werden.
- **Rote Karte:** Der Spieler wird für das ganze Turnier ausgeschlossen.
Die Mannschaft spielt 2 Minuten in Unterzahl, bis die Zeit abgelaufen ist, bzw. die Mannschaft bekommt ein Tor, so darf ein anderer Spieler teilnehmen.

Strafstoßschießen bei Siegerermittlung:

- Es treten 3 Spieler pro Mannschaft zum Penalty Schießen an
- Kein Ergebnis nach 3 Schützen, je Mannschaft 1 Schützen der noch nicht geschossen hat
- Schützen die schon geschossen haben dürfen erst wieder antreten, wenn alle anderen abgeschossen haben.
- Hier ist der Schiedsrichter gefordert. (Auslosung wer beginnt, Mannschaftsangleichung)

Mit ertönen der Sirene ist das Spiel beendet:

- Sobald die Sirene ertönt muss der Ball hinter der Torlinie sich befinden
- Ertönt die Sirene und der Ball rollt ins leere Tor, ist das Tor ungültig und darf nicht zählen

Klagenfurt, 27. Februar 2025

Futsal- Referent KfV
Christian Allmann